



22. Символьные строки и библиотечный класс string
23. Наследование, доступ к элементам базового класса
24. Множественное наследование, виртуальные базовые классы
25. Указатели на объект
26. Дружественные функции
27. Полиморфизм
28. Родовые функции
29. Родовые классы
30. Обработка исключительных ситуаций
31. Компоненты C++ Builder
32. События и функции обработки события, методы компонентов
33. Принципы создания интерфейса пользователя
34. Разработка графического интерфейса
35. Многооконные приложения
36. Стиль окон приложения
37. Проектирование окон с изменяемыми размерами
38. Изменение местоположения и размеров компонентов
39. Панели с перестраиваемыми границами
40. Управление формами, модальные формы